



REPENTINA 2017 MOBILIARIO INFANTIL

ARQUITECTURA UAQ

Alumnos de 1er - 3er Semestre
Licenciatura en Arquitectura
UAQ

El pasado 4 de Mayo del presente año se llevo acabo la clausura del concurso denominado "La Repentina" en su cuarta edición, actividad que se realiza anualmente por la Licenciatura en Arquitectura de la Facultad de Ingeniería en la Universidad Autónoma de Querétaro campus cerro de las campanas.

Esta actividad de corto plazo tiene como objetivo primordial promover el trabajo en equipo para lograr un fin común que es la ejecución de un proyecto, potencializar valores de sensibilidad ambiental, responsabilidad y compromiso social por medio de la creación de propuestas arquitectónicas, de interiorismo o artísticas.

A diferencia de las edificaciones pasadas, esta conto con 2 diferentes actividades a desarrollar por lo que fue necesario generar diferentes categorías, quedando de la siguiente forma.

P1.- Mobiliario Infantil.
(Alumnos de primer a tercer semestre)

P2.-Ciudad de la ciencia.
(Alumnos de cuarto a noveno semestre)





Mobiliario Infantil, fue la actividad a realizar por los alumnos de primer a tercer semestre de la carrera; el objetivo principal de este proyecto era proporcionar un mobiliario funcional, estético, divertido y duradero con materiales reciclados para "Niños y Niñas de México, A.C" una asociación civil sin fines de lucro, junto con HUMÜI proyecto social por parte de la Facultad de Ingeniería.

Uno de los retos mas grandes de esta actividad fue el incluir de forma creativa un gama de materiales de reuso como madera, metal, papel, cartón, plásticos, latas, etc.; Y conjuntarlos en una propuesta útil, funcional y amigable con el medio ambiente.

Cabe mencionar que todos los materiales reciclados fueron proporcionados por medio de HUMUI proyecto social promovido por la División de Investigación y Posgrado de la Facultad de Ingeniería de la Universidad Autónoma de Querétaro (UAQ), con el que se busca, mediante propuestas sociales y tecnológicas, fomentar el servicio comunitario en los universitarios.

En total, 10 equipos participaron. El equipo de Arkillians logro el primer lugar con su propuesta "Casa Fuerte" seguido de Crearqtistas con "La cima del Patio" y con un tercero el equipo de DFC. Todos los equipos participantes hicieron entrega de

mobiliario construido, una lamina hecha a mano donde explicaron el concepto e intención de su proyecto y sustento sobre la aplicación de materiales reciclados.

Para la elección de los ganadores se realizo una votación en cuestión de gusto y funcionalidad de mobiliario, en este caso el jurado final fueron los Niños y Niñas de México A.C. que durante horas repitieron y participaron en cada uno de los mobiliarios presentados por los participantes, y demostraron que la imaginación no tiene limites.





PROYECTO CASA-FUERTE

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

DISEÑAR UN MUEBLE EN EL QUE LOS NIÑOS PUEDAN JUGAR Y SENTIRSE PRINCIPALMENTE EGHO CON MATERIAL RECICLADO

VISTA FRONTAL



VISTA POSTERIOR

CONCEPTOS

COMODIDAD, DIVERSIÓN, MONTAJE, CONVIVENCIA, SEGURIDAD, CREATIVIDAD, REFUGIO, ALIENIA, PÉZ ARMÓNIA



IDEAS

CARRILLO, TREN, VAGON, CASA FUERTE

Generando una propuesta multifuncional el equipo de Arkillians obtuvo el primer lugar en este certamen con el proyecto denominado "Casa Fuerte". La propuesta parte de la idea de un "Refugio" como eje principal a desarrollar, planteándose el desafío de crear un espacio divertido, armonioso, integrador y seguro para los usuarios, que en este caso son niños entre 4 y 12 años de edad.

La volumétrica presentada se compone de tres figuras geométricas básicas, que hacen alusión a un contenedor de tren y nos remite a la idea de refugio; a su vez, es posible interpretar el programa arquitectónico que incluye el acceso, un área común y un refugio. Por otro lado, el proyecto fue construido con materiales

reciclados en su totalidad, cumpliendo de esta forma con uno de los desafíos más grandes de esta actividad; elementos como llantas, madera, cartulinas, papel, cartón; componen este pequeño espacio creativo que lleva a los usuarios a experimentar diferentes sensaciones en cada etapa, aunado a una volumétrica simple y atractiva, lo vuelve un espacio que responde a la imaginación, creatividad y flexibilidad de los Niños y Niñas de México A.C.

Organización, trabajo en equipo y empatía con el usuario, fue lo necesario para que el equipo Arkillians lograra coronarse, obteniendo como incentivo un punto extra en la materia de Diseño y la oportunidad de mostrar su trabajo en este espacio.